

113 學年度設計學院「動漫與遊戲美術設計學程」課程標準

課程類別		科目	學分數	開課系別
動漫與遊戲美術設計學程(至少應修12學分)	專業必修課程 (共5學分)	繪畫	3	視傳系/數媒系/創設系
		問題導向式學習-創意思考與企畫	2	視傳系/數媒系/創設系
	專業選修課程 (共33學分， 至少應修7學分)	進階繪畫	2	視傳系
		色彩計畫與應用	2	視傳系
		故事與腳本創作	2	視傳系
		動漫角色設計	2	視傳系
		UI/UX 設計	2	視傳系
		人工智慧與藝術設計	3	視傳系
		動漫與遊戲美術整合	2	視傳系
		動漫與遊戲美術賞析	2	視傳系
		3D 角色動作設計	3	數媒系
		遊戲場景設計	2	數媒系
		設計美學	2	創設系
		動漫與遊戲產業概論	2	視傳系
		繪師著色技巧	2	視傳系
		快速原型製作	2	創設系
		次世代遊戲美術設計工作坊	2	視傳系/數媒系/創設系
		御宅漫畫創作工作坊	1	視傳系/數媒系/創設系

註：1、專業必修課程（5 學分）、專業選修課程（33 學分）。

2、動漫與遊戲美術設計學程至少應修 12 學分。