

112 學年度設計學院「元宇宙跨領域學程」課程標準

課程類別		科目	學分數	開課系別
元 宇 宙 跨 領 域 學 程 至 少 應 修 31 學 分	專業必修課程 (共5學分)	繪畫	3	視傳系/數媒系/創設系
		專業英文	2	視傳系/數媒系/創設系
	專業選修課程 (共47學分，至少 應修31學分)	互動感測設計	3	數媒系
		虛實整合設計	3	數媒系
		跨域互動專案實務(一)	3	數媒系
		跨域互動專案實務(二)	3	數媒系
		科技藝術	3	數媒系
		遊戲整合開發(一)	3	數媒系
		遊戲整合開發(二)	3	數媒系
		互動程式設計	2	數媒系
		遊戲美術設計	2	數媒系
		3D遊戲專案實務(一)	3	數媒系
		3D遊戲專案實務(二)	3	數媒系
		人機介面應用	3	資料系
		機器人視覺	3	資料系
		物件導向程式設計	3	資料系
		人工智慧	3	資料系
		智慧財產權	2	視傳系
		使用者介面設計	2	創設系

註：1、專業必修課程(5學分)、專業選修課程(47學分)。

2、元宇宙跨領域學程至少應修36學分。